

REGLAMENTO FUSIL 100 METROS

Art. 1. MODALIDADES:

Se establecen dos modalidades dependiendo del tipo de mira que utilice el deportista:

1.1 MODALIDAD DE MIRAS CERRADAS.

Podrán competir en esta categoría todos los fusiles deportivos o militares, dotados de diopter y túnel (pudiendo en este alojarse cualquier tipo de retícula).

1.2 MODALIDAD DE MIRAS ABIERTAS.

Podrán competir en esta categoría todos los fusiles de fabricación en serie, deportivos, caza, históricos y militares dotados de miras abiertas, alza y punto. Aclaraciones sobre los elementos de puntería.

1.2.1 Alza: Podrá utilizarse cualquier alza fija o graduable. (Se considera miras abiertas las miras de anillo como por ejemplo AR15, FR-8, CETME, etc.)

1.2.2 Punto de Mira: Este estará fijado al cañón del arma, soldado o movable, no está permitido que el punto este alojado en ningún accesorio externo (como un túnel).

1.2.3 Los cubre puntos si están permitidos siempre que sean originales del arma.

Art. 2. EQUIPO Y MUNICIÓN:

2.1. Se admite todo equipo que cumpla con la normativa establecida para la ISSF, incluida la chaqueta de tiro, guantes, gafas y correa; excepto en los casos en que se utilice bípode.

2.2. Los calibres permitidos en esta competición serán de fuego central y los comprendidos desde 5,56 hasta 8 milímetros .

Art. 3. DISTANCIA:

En las dos modalidades será a 100 metros.

Art. 4. POSICIÓN:

La competición se desarrollará totalmente en posición de tendido prono sobre el suelo, partiendo del hombro del tirador con esterilla..

Art. 5. APOYOS:

Está permitido el apoyo delantero mediante bípode pero solamente en los casos que no se utilice equipo ISSF (chaqueta, guante, correa y calzado), no está permitido en ningún caso el apoyo trasero.

Art. 6. BLANCOS:

Los blancos a utilizar para miras cerradas serán reducidos de 300 a 100 metros (34 x 34 cm) y para miras abiertas el modelo estándar de arma corta a 25 metros (55 x 55 cm). En las dos modalidades el tirador dispondrá de 4 blancos, el primero será para los disparos de ensayo y los tres restantes serán los de competición.

Art. 7. CONTROL DE ARMAS Y MUNICIÓN:

7.1. En el preliminar de la tirada y después de adjudicados los puestos de tiro, el árbitro de la competición establece en cada caso, el tipo de arma conforme al Art.1 para determinar la modalidad que participa cada tirador, a fin de establecer la clasificación final de la competición.

7.2. Todos los tiradores estarán obligados a presentar ante el Juez-Arbitro, Organización o Comité de competición el arma y la munición para organizar el oportuno control que garantice que estos elementos cumplen con lo establecido en las normas.

7.3. Es obligatorio el uso de la bandera de seguridad, antes, durante y después de finalizar la competición.

Art. 8. REGLAS ESPECÍFICAS DE LA COMPETICIÓN:

8.1. Las órdenes serán dadas por el árbitro de galería según lo previsto para las modalidades de fusil, contempladas en el reglamento.

8.2. El tirador dispondrá de 5 minutos de tiempo de preparación en los que podrá realizar disparos en seco y ejercicios de puntería.

8.3. La competición consta de un número ilimitado de disparos de ensayo sobre el blanco marcado a tal efecto y 30 disparos de competición, que serán efectuados en serie de 10 disparos sobre cada uno de los blancos de competición EN UN TIEMPO MÁXIMO DE 35 MINUTOS, incluidos los disparos de ensayo.

8.4. Cuando falten 5 minutos para finalizar el árbitro informara "FALTAN 5 MINUTOS".

8.5. En los casos de armas semiautomáticas o aquellas que tengan cargador se recuerda que no está permitido cargar más de un cartucho.

La competición comenzará y finalizará con la orden apropiada del árbitro.

Art. 9. CATEGORÍAS:

9.1. Podrán participar en la competición todos los deportistas de las siguientes categorías: Damas, Senior, Junior Femeninos y Junior Masculinos.

9.2. La clasificación final será única para cada modalidad con independencia de la categoría de los tiradores, es decir, una clasificación para la modalidad de miras abiertas y otra para miras cerradas.

Art. 10. PROCEDIMIENTOS DE PUNTUACIÓN:

10.1 - Disparos cruzados

10.1.1 - Si un deportista efectúa un disparo de ensayo en el blanco de ensayo de otro deportista no incurrirá en penalización.

10.1.2 - Si un deportista efectúa un disparo de ensayo en el blanco de competición de otro deportista, debe penalizarse con la deducción de 2 puntos de su puntuación.

10.1.3 - Si un deportista recibe en su blanco un disparo cruzado confirmado, y es imposible determinar cuál es, se le debe anotar el valor más alto de los disparos indeterminados.

10.2 Disparos de más

10.2.1 - Si hay más impactos en el blanco de competición de un deportista que los previstos en la tirada y si es imposible confirmar que otro(s) deportista(s) haya(n) efectuado dicho(s) disparo(s), se deben anular los de mayor valor.

Art. 11. DESEMPATES:

Los desempates para cualquier puesto y competición incluidos los Regionales (salvo que la organización, excepcionalmente, determine otra cosa) se harán por la cuenta atrás por series de 10 disparos comenzando desde la última serie, en el caso de que persista, el empate se resolverá por orden alfabético.

Art. 12. DISPOSICIONES FINALES:

12.1. Para la resolución de cualquier incidencia no contemplada en este reglamento se atenderá a lo previsto en los reglamentos de la ISSF.

12.2. Ante cualquier otra incidencia no contemplada en los reglamentos mencionados, será el Comité de Competición quien emita la correspondiente resolución que será inapelable.